**PROGRAM SZKOLENIA**

1. **HTML**
   1. Struktura DOM
   2. Znaczniki semantyczne I ich znaczenie
   3. Używanie znaczników
   4. Sprawdzanie poprawności – walidacji kodu HTML
   5. Warsztaty praktyczne
2. **CSS**
   1. Selektory
   2. Waga selektorów
   3. Przegląd reguł najczęściej używanych w stylowniu elemntów HTML
   4. Pseudoklasy i pseudoelementy
   5. Animacje
   6. Responsywność
   7. Sposoby szukania przyczyn błędnie wyświetlanych styli
   8. Warsztaty praktyczne
3. **JavaScript**
   1. Zmienne – typy, deklaracja, używanie
   2. Funkcje – deklaracja, wywoływanie, przekazywanie parametrów, zwracanie wartości
   3. Pętle – rodzaje, różnice, sposoby używania w skrypcie
   4. Instrukcje warunkowe – sposoby uzywania w skrypcie
   5. Wyrażenia regularne REGEX – do czego służą i jak stosować
   6. Tablice – tablice jedno i wielowymiarowe, nawigowanie po tablicach, zastosowanie
   7. Obiekty – wstęp do obiektowości (literał, nawigowanie po obiekcie, klasa, konstruktor, pola i metody)
   8. Praca z plikami w JavaScript
   9. Warsztaty praktyczne
4. **Manipulacja strukturą DOM przy użyciu JavaScript**
   1. Chwytanie elemntu strony
   2. Przypinanie zdarzeń do elemntów i ich obsługa
   3. Zmienianie treści strony i poszczególnych jej elementów
   4. Tworzenie i usuwanie elemntów na stronie
   5. Manipulacaja właściwościami i stylami elemntów
   6. Warsztaty praktyczne
5. **Projekt końcowy**

Projekt końcowy stanowi finalny a zarazem podsumowujący test nabytych umiejętności podczas szkolenia. Polega na stworzeniu funkcjonalnej strony www lub aplikacji przeglądarkowej.

**O SZKOLENIU**

1. **Cel szkolenia.**

Celem szkolenia jest zapoznanie słuchaczy z metodami praktycznego programowania. Wiele osób chciałoby zacząć swoją przygodę z programowaniem ale nie wie od czego wystartować. To szkolenie jest właśnie dla takich osób. Na zjęciach będą pokazywanie podstawowe techniki potrzebne do rozwiązywania problemów algorytmicznych oraz drogi szukania wiedzy.

1. **Zakres merytoryczny szklenia**

Główny nacisk położony jest na naukę programowania w języku JavaScript i opanowanie technik budowania mowoczesmych stron www przy użyciu HTML5 i CSS3.

1. **Ile trwa szkolenie?**

Szkolenie ma formę zajęć w grupie w trybie stacjonarnym. Obejmuje 56h pracy (7 spotkań po 8h od soboty do soboty z wyłączeniem niedzieli). Przewidziana jest jedna dłuższa przerwa (ok 30min) na posiłek oraz co godzinę 5 min na „złapanie oddechu i rozprostowanie kości”.

Czas poświęcony na poszczególny moduł:

HTML – 8h

CSS – 8h

JavaScript – 16h

JavaScript DOM – 16h

Projekt końcowy – 8h

1. **Narzędzia do pracy.**

Każdy uczestnik powinien zaopatrzyć się we własny komputer przenośny. Pisanie kodu będzie odbywało się w środowisku Visual Studio Code lub NetBeans i każdy uczestnik jest proszony o wcześniejsze zainstalaownie i skonfugurowanie tego śrdowiska do włsnych potrzeb.

1. **Ukończenie szkolenia.**

Szkolenie jest formą samokształcenia i nie podlega ocenie przez prowadzącego. Zaleca się jednak, żeby uczestnik ćwiczył również poza godzinami szkolenia i utrwalał zdobytą wiedzę. Jest duża pula zadań, którą uczestnik może otrzymać od prowadzącego i spróbować rozwiązać we własnym zakresie. Na końcu szkolenia każdy uczestnik otrzymuje dyplom ukończenia szkolenia.

1. **Praca po ukończonym szkoleniu.**

Prowadzący nie daje gwarancji, że uczestnik dostanie pracę po ukończonym szkoleniu. Zachęca jednak każdego, kto czuje się na siłach i lubi programowanie do dalszej nauki i pogłębiania zdobytej wiedzy, która w przyszłości może zaowocować piękną karierą w branży IT. Prowadzący zdaje sobie sprawę, że proponowanie szkolenie obejmuje swoim zakresem zagadnienia podstawowe ale niezbędne dla zostania programistą.

1. **Koszt szkolenia.**

Całkowita cena brutto szkolenia wynosi 1500zł i obejmuje 56h szkolenia oraz materiały dydaktyczne.